

೧೫೫೫ ಜಿವಿವಿವಿ [ಜಿವಿನಯು ಇಮೋಜ್ ಷ್ಟಾನ್ವಿಷ್ಟೋಶೆನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ]

ಜಿವಿವಿವಿ ಹಿಂದು ಮುಕ್ತ ಮತ್ತು ಕೆರೆಡ ಮೂಲ ರಾಷ್ಟ್ರ ಗ್ರಾಢಿತ್ವ ಸಂಪಾದನವಾಗದೆ. ಚಿತ್ರಮರುಪ್ರಾರಣ ಮತ್ತು ಸಂಪಾದನೆ, ಉಚಿತ ಫಾರ್ಮ್ ಚಿತ್ರ, ಯಿವಧ ಚಿತ್ರ ಸ್ವರೂಪಗಳು ಮತ್ತು ಹೆಚ್ಚು ವಿಶೇಷ ಕಾರ್ಯಗಳಿಗೆ ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಜಿವಿವಿವಿ ಜಿಜಿವಿಲ್ ವಿವಿ + ಲೆರವಾನಗಿಗಳು ಡಿಡಿ ಯೆಲ್ಲ ಬಡುಗಡೆಯಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಖದು ಲಿನತ್, ಮ್ಯಾಕ್ಸ್ ಮತ್ತು ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ವಿಂಡೋಸ್ ನಲ್ಲ ಲಭ್ಯವಿದೆ.

ವಿವಿವಿವಿ

ಜಿವಿವಿವಿ ಇವು ಮೂಲತಃ ಜಿನರಲ್ ಇಮೋಜ್ ಮಾನ್ವಿಷ್ಟೋಶೆನ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಂ ಎಂದು ೧೯೯೫ ರಲ್ಲಿ ಬಡುಗಡೆ ಮಾಡಲಾಯಿತು. ಲ್ಲನರ ಕೆಂಬಲ್ ಮತ್ತು ಷೀಟರ್ ಮ್ಯಾಟರ್ ಜಿವಿವಿವಿವಿ ಇನ್ನು ಕ್ಷುಲ್ಲಪ್ರೋಲೊಂಪಿದ ವೆಶೆವಿದಾಲಯದಲ್ಲ ವೆಲುತ್ಪರ ಲಾಗ್ ಟಾಚ್ ಟ್ವಿನ್ ಇಂಭವೃದ್ಧಿಷಡಿಣಿ, ಪ್ರಾಯೋಗಿಕ ಕಂಪ್ಯೂಟಿಂಗ್ ನೆಲಭೃತ್ಯಾ ಪ್ರಾರಂಭಿಸಿದರು. ೧೯೯೬ ರಲ್ಲಿ ಡಿಜಿಟಲ್ ಸ್ಟಾಲ್ವನ್ ಮತ್ತು ಷೀಟರ್ ಮ್ಯಾಟರ್ ಜಿನರಲ್ ಇನ್ನು ಜಿವಿನಯು (ವ್ರಾಲಾಂಡ ಕಚಿಣಲಾದ ಇವರೇಚಿಂಗ್ ಇಷ್ಟೆವ್ಗೆ ವೀಡಿದ ಹೆಸರು)ಗೆ ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದೆ ಎಂದು ತೋರಿದರು. ಡಿಜಿಟಲ್ ಸ್ಟಾಲ್ವನ್ ಇನ್ಮುಖಿಯಮೇರಿಗೆ ಸಂಕಿತ್ವರೂಪದ ಧ್ಯಾನವನ್ನು ಜಿವಿವಿವಿವಿ ಇಂದ ಜಿವಿನಯು ಗೆ ಬದಲಾಯಿಸಲಾಯಿತು. ಖದು ಕ್ರೋಸ್ ಡಿವೈಕದಲ್ಲ ಜಿವಿನಯು ಯೋಜನೆಯು ಹಿಂದು ಭಾಗವಾಗಿ ಉಚಿತ ಟಾಚ್ ಕಂಪ್ರಾಂಶ್ ಕಿವಾಗಿ ಇಂಭವೃದ್ಧಿಷಡಿಣಿಷ್ಠಿಷ್ಟು.

೧೯೯೬ರ ಯಾವಲ ಬಡುಗಡೆಯಾದ ಯುವಿತ್ವ ಮಂಡಲ, ಲಿನಕ್ಸ್, ಎನ್ ಜಿ ವಿ ವಿಶ್ವವಿವಿತ್ವ ಮತ್ತು ವಿಚ್-ಹಿ-ಯುವಿತ್ವ ಮುಂತಾದವುಗಳಿಂದ ಬೆಂಚ್ಲಿನಿಷ್ಠಿಷ್ಟಿ ಗಣಕಯಂತ್ರ ವಿನ್ಯಾಸಗಳಲ್ಲ ಮತ್ತು ಇವರೇಚಿಂಗ್ ಮಂಡಲಗಳ ಸಂಖ್ಯೆಯು ಗಣನೀಯವಾಗಿ ವಿಸ್ತರಿಸಿದೆ. ಬಡುಗಡೆಯಾ ನಂತರ ಜಿವಿವಿವಿವಿ ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ವಿಂಡೋಸ್ ಮತ್ತು ಮ್ಯಾಕ್ಸ್ ಓಪೆನಿ (MacOS) ಸೇರಿದಂತೆ ಹಲವಾರು ಇವರೇಚಿಂಗ್

Adora

ಲಾಯಕು ಮತ್ತು ಜಿವಿವಿಂಹಿ ೧.೦ ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡಲಾ
-ಯಿತು.

ಲಿಭವೃದ್ಧಿ

ಜಿವಿವಿಂಹಿ ಓನ್ವು ತಾಥೆಮಿತವಾಗಿ ಸ್ವಯಂಪೋಷಣೆ
ಜಿವಿವಿಂಹಿ ಮತ್ತು ಜಿವಿವಿಂಹಿ ಓನ್ವು ಇ ಯೋಜನೆಗಳಿಗೆ
ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ಉಚಿತ ತಂತ್ರಾಂಶ ಯೋಜನೆಯಾಗಿ ಲಿಭ-
ವೃದ್ಧಿಪಡಿಸಿದ್ದಾರೆ. ಉದಾಹರಣೆ ಜಿಬ್ ಮಾಲ ಕೋಡ್
ಭಂಡಾರದಲ್ಲಿ, ಉದಾಹರಣೆ ಮೇಲಂಗ್ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಮತ್ತು
ಜಿವಿವಿಂಹಿ ವೆಬ್‌ ಸೈಟ್ ನಿ ಸಂಕೀರ್ಣ ವ್ಯವಸ್ಥೆ, ಉದಾಹರಣೆ
-ವಿಶ್ವವಿದ್ಯಾಲಯ ವಾಡಲಿಗಳ ಲಿಭವೃದ್ಧಿಯು ವದೆಯುತ್ತದೆ.

ಉದಾಹರಣೆ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ಗಳನ್ನು ಉದಾಹರಣೆ ಸ್ವಯಂಪೋಷಣೆ
ಕೋಡ್ ಶಾಖೆಗಳನ್ನು ವದೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ಜಿವಿವಿಂಹಿ
ತಂಡವು ಲಿಭವೃದ್ಧಿಯನ್ನು ತಯಾರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಾಗುವಷ್ಟೆ
-ಯವೆಂದು ಉದಾಹರಣೆ ಮುಖ್ಯ ಲಿಭವೃದ್ಧಿ
ಶಾಖೆಯು ವಿಲಾಸಗೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಕೆಲವು ಸಂದರ್ಭ
-ಘಟನೆ ಕೊಡಲಿಸಿಕೊಳ್ಳುವ ಗುಣಲಕ್ಷಣಗಳು ವಿಲಾಸಗೊಳ್ಳುತ್ತ
ವುಳಿಲ ಉದಾಹರಣೆ ಜಿವಿವಿಂಹಿ ವೆಬ್‌ ಸೈಟ್ ಉದಾಹರಣೆ
ಮೊದಲು ವಿಭಾಗಗಳು ಲಿಭವೃದ್ಧಿ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳಿಗೆ ತೆಗೆದು
-ಕೊಳ್ಳಬಹುದು ಎಂದರ್ಥ.

ಜಿವಿವಿಂಹಿ ಸ್ವಯಂಪೋಷಣೆ ಯೋಜನೆ ಉದಾಹರಣೆ
ಬಿಡುಗಡೆಯಾಗುತ್ತದೆ.

ಜಿವಿವಿಂಹಿ ಸ್ವಯಂಪೋಷಣೆ ಯೋಜನೆ ಉದಾಹರಣೆ
ಗಡೆಯಾಗುತ್ತದೆ. ಯೋಜನೆ ಬಿಡುಗಡೆಯು ವಂತರ,
ಅನುಷ್ಠಾನಕ್ಕೆ ಮುಕ್ತ ಸ್ವಯಂಪೋಷಣೆ ಯೋಜನೆ
ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳನ್ನು ವಂತರವಾಗಿ ಸಂಪರ್ಕಿಸಿ
ಉದಾಹರಣೆ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಜಿವಿವಿಂಹಿ ಸ್ವಯಂಪೋಷಣೆ
ಸಂಪರ್ಕಿಸುವುದು.

-ವಾಣಿಗಿಗಲುಗೆ ಮಾತೆ ಹಿಚ್ಚಾಗುತ್ತದೆ. ಸ್ವೀಕರಣ ಮತ್ತು ಸ್ವೀಕರಣಕ್ಕೆ
 ಬಿಡುಗಡೆಯಾಗುವಾಗ ವಿರೋಧ (ಮನರ) ಸಂಖ್ಯೆ ಹಿಚ್ಚಾಗು
 -ತ್ತದೆ. ಆಗಲೂ ವಿಭವದ ಉತ್ತರಗಳಿಗಾಗಿ ಮೀಸಲಾಕೆಯ
 -ವೆ ಮತ್ತು ಸಂಖ್ಯೆಗಳು ಮತ್ತು ವಿರವಾದ ಬಿಡುಗಡೆಗೆ
 ವಿಗಡತ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸಿದ ಉತ್ತರ ಬಿಡುಗಡೆಯ
 ಮುಂಚೆ ಮತ್ತು ವಿರವಾದ ಬಿಡುಗಡೆಗೆ ಯೋಜನೆಗಳಿಗಾಗಿ
 ನೆಡ ಸಂಖ್ಯೆಗಳನ್ನು ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡುವುದರೊಂದಿಗೆ ತರು-
 ವಾಯು ಘೋಷ ಮತ್ತು ಸ್ಥಿರ ಉತ್ತರಗೆ ಬಿಡುಗಡೆ ಮಾಡ-
 ಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಉತ್ತರ ವರ್ಷ ಜಿಲಿಯಂಟಿ ಗುಾಗಲ ವೇಣಿಗೆ ಕೋಡ
 (ಜಿಲಿಯಂಟಿ)ನಲ್ಲ ಕೆಲವಾರು ಘನಗಳಿಗೆ ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ.
 ೨೦೦೨ ರವರೆಗೂ ಜಿಲಿಯಂಟಿ ವಿಲಿಯಂ ವರ್ಷಗಳಿಗಾಗಿ
 ಭಾಗವಹಿಸಿದೆ. ೨೦೦೨ ರಿಂದ ೨೦೦೯ ರವರೆಗೆ ವಿಲಿಯಂ
 ಜಿಲಿಯಂಟಿ ಯೋಜನೆಗಳು ಯುಸಿಯಾಗ ಪರಿಷ್ಕರಿಸಿ
 -ಲ್ಪಟ್ಟಿದೆ. ಇದರೂ ವಿಲಿಯಂ ಯುಸಿಯ ಯೋಜನೆಗಳು
 ಕುಂಟೆ ಮತ್ತು ದ್ರವ್ಯಕೋವೆಂದ ಕೋವೆ ವಿವರಿಸಿಗಳು
 ಮತ್ತು ರೂಪಿ ಪರಿಷ್ಕರಿಸಿಗಳು ೨೦೦೯ ರ ಜಿಲಿಯಂಟಿ
 ಭಾಗವಾಗಿ ರಚಿಸಲಾಯಿತು ಮತ್ತು ಇದನ್ನು ಜಿಲಿಯಂಟಿ
 ೨.೮.೦ ವಿಲಿಯಂಗಳು ಬಿಡುಗಡೆಯಾದ, ಇದರ ವಿವರ
 ಮಾತು ಇತರ ಯೋಜನೆಗಳು ಪ್ರಾರಂಭಗೊಂಡಿದೆ ಮತ್ತು
 ನಂತರ ಜಿಲಿಯಂಟಿ ಸ್ಥಿರ ಉತ್ತರಗಳು ಲಭಿಸಿದೆ,
 ಇ ಯೋಜನೆಗಳು ವೆತ್ತರ ಪದರಗಳು,
 ಮತ್ತು ಜಿಲಿಯಂಟಿ ೨೦೦೦ ಪುಗ-ಇನ್ ಇನ್ವಿ ಕೆಲವು
 -ರೂ ಜಿಲಿಯಂಟಿ ಯೋಜನೆಗಳು ೨೦೦೮ ರಲ್ಲಿ
 ಪ್ರಾರಂಭಗೊಂಡಿತು, ಇದರ ಉತ್ತರ ೨.೮. xx ಮತ್ತು
 ೨.೯. x ಗೆ ೨೦೦೯ ರ ನಂತರ ಸ್ಥಿರ ಜಿಲಿಯಂಟಿ
 ಬಿಡುಗಡೆಯಾಗ ವಿಲಿಯಂಗೊಂಡಿತು. ಇವುಗಳೆಲ್ಲ
 ಕೆಲವರು ಮಾತು ಮತ್ತು ಕೆಲವು ಕೋಡ ಕೆಲವು -

ಶಿರೋಭಕ್ತ ಸಾರ್ವಜನಿಕ ಅನ್ವಯ ೧೦.೮.೧ ಮೊದಲನೇ ಸಾಧನವಾಗಿ
೧೦.೮.೧ ಅಭಿವೃದ್ಧಿ ಅನ್ವಯ ೧೦.೮.೧ ನಂತರ ಅನೇಕ ಅಭಿವಾದ
ಸುಧಾಕರಣಗಳು ವ್ಯಕ್ತಿತ್ವಕ್ಕೆ ಘೈಲ್ಲೆ ಆಜೀವ ಗಾತ್ರ ಮಿತಿಯನ್ನು
ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವ ಹೊಸ ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯವೆಂದರೆ, ಶಿರೋಭಕ್ತನೊಂದು ವ್ಯಕ್ತಿತ್ವವನ್ನು
೬೨ಕ್ಕೆ ಹೆಚ್ಚಿಸುವುದು ಸುಧಾಕರಣವಾದ. ಎಂದೂ ರೈಸನ್ ಮುಕ್ತಿ
ಇನ್‌ಚೇಲ್ ಜೊಸನ್ ಪ್ರೊವೆನಿಸ್‌ಗಳೆಲ್ಲವೂ ಅನುಭವಿಸಿ ಸಿಮಾನಾಂತರ
ಮಾಡಿಸಿಕೊಂಡರೆ ಪ್ರಮುಖ ಅರವಾಗಿದೆ.

ಬಳ್ಳಾರಿ ಸಂಪರ್ಕವಾಧನ

ಜಿ.ವಿ.ಎಂ.ಟಿ.ನ ಬಳ್ಳಾರಿ ಸಂಪರ್ಕವಾಧನವನ್ನು
ಮುಕ್ತವಾದ ವಿನ್ಯಾಸ ಮತ್ತು ಉಪಯುಕ್ತತೆ ವಿನ್ಯಾಸಗೊಳ್ಳುವುದು
ಮುಕ್ತತೆ ಯೋಜನೆಯಲ್ಲಿ ಸೇರಲು ಜಿ.ವಿ.ಎಂ.ಟಿ.ಗೆ ತಡ
ಹಾಗೆ ಭವಿಷ್ಯದವರು ಈ ತಂಡವನ್ನು ರಚಿಸಿದರು. ಬಳ್ಳಾರಿ
ಸಂಪರ್ಕವಾಧನ ಮಧುಳುಗಾಳಿ ಗುಂಪನ್ನು
ಜಿ.ವಿ.ಎಂ.ಟಿ.ಗಾಗಿ ರಚಿಸಲಾಗಿದೆ, ಫಿಲ್ಮ್ ಜಿ.ವಿ.ಎಂ.ಟಿ
ಬಳ್ಳಾರಿಯ ಜಿ.ವಿ.ಎಂ.ಟಿ.ನ ಸಂಪರ್ಕವಾಧನ ಹೇಗೆ
ಮುಧಾರಿಸಬಹುದೆಂದು ತಿಳಿಸುವುದನ್ನು ತಳ್ಳಿಹಿಡಿದ
-ಬಹುದು.

ಜಿ.ವಿ.ಎಂ.ಟಿ.ನನ್ನು ವಿಸ್ತರಿಸಿ ಬಹು ಎಂದೋ ಎಂಬ
ವಿಷಯ ರೂಪದಲ್ಲಿ ಎರಡೆರಡಾಗುತ್ತದೆ.

ಜಿ.ವಿ.ಎಂ.ಟಿ.ನು ೨.೮ ಡಿಫಾಲ್ಟ್ ಆಗುತ್ತದೆ. ಬಹು
ಎಂದೋ ರೀತಿಯಲ್ಲಿ ಹಿಂದು ಗುಂಪಿನ ಈ ಎರಡೆರಡೆಗಳು
ಎಲ್ಲಾ ಜಿ.ವಿ.ಎಂ.ಟಿ.ಗೆ ಕ್ರಿಯಾತ್ಮಕತೆಯನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸುತ್ತವೆ.
ಪೂರ್ವವೇಯೋಜಿತವಾಗಿ ಎರಡು ಮತ್ತು ನಂತರ ಸಂವಾದಗಳು
ಒಂದು ಉಪಕರಣಗಳು ಜಾಬಾ ಬಲಕ್ಕೆ ಪದರಗಳು ಜಾಬಾ
ವಿಮಾನವಾಗುತ್ತದೆ ಮತ್ತು ವೈಶಿಷ್ಟ್ಯ ಇಮೀಜ್ ಪದರ-
ಗಳು ಬಳ್ಳಾರಿಯನ್ನು ಪ್ರತೀಕವಾಗಿ ತಲೆಪಟ್ಟು ಮಾಡಲು
ಫಿಲ್ಮ್‌ಮಾಕಿಂಗ್‌ನಲ್ಲಿ. ಪದರಕ್ಕಾಗಿ ಸಂಪಾದನೆ ಇಯುಗಳನ್ನು
ತಯಾರಿಸಿ ಎರಡೆರಡು ಪದರದ ಮೇಲೆ ಬಲು ಕಿಶ್ ಮುಡುವ
ಮೂಲಕ ಪದರಗಳನ್ನು ಸಂಪಾದಿಸಿ ಬಹುದು. ಉಪಕರಣ
ಗಳ ಜಾಬಾ ಮತ್ತು ಪದರಗಳು ಜಾಬಾ ಫಿಲ್ಮ್‌ಮಾಕಿಂಗ್
ವಿಮಾನವಾಗಿ ದೇಶದ ಎರಡೆರಡೆರಡು ಬಹುದು.

ಲಿಬ್ರೆ ಗ್ರಾಫಿಕ್ಸ್ ಪರಿಚಯ :

ಲಿಬ್ರೆ ಗ್ರಾಫಿಕ್ಸ್ ಮೀಡಿಯಂ (ಎಲ್. ಜಿ. ಎಂ) ಹಿಂದು ವಾರ್ಷಿಕ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮವಾಗಿದೆ , ಫಿಲ್ಮ ಉಚಿತ ಮತ್ತು ಕೆಲವು ಮೂಲ ಗ್ರಾಫಿಕ್ಸ್ ಟಾಕ್‌ಶೋಗಳಿಗೆ ಸಂಬಂಧಿಸಿದ ನಮೂನೆಗಳನ್ನು ಚರ್ಚಿಸಲು ಜಿಪಿಎಂಪಿ ಮತ್ತು ಲಿತರ ಯೋಜನೆಗಳಿಗೆ ಫಿಲಿಮ್‌ಡಾಗರರು ಭೇಟಿಯಾಗುತ್ತಾರೆ. ಈ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮದಲ್ಲಿ ಜಿಪಿಎಂಪಿ ಫಿಲಿಮ್‌ಡಾಗರರು ಭೇಟಿಯಾಗುತ್ತಾರೆ.

ಹಿಂದುಚಿರೆ

ಶಿಷ್ಟತದ ಜಿಪಿಎಂಪಿ ಇವತ್ತಿಂದು ಲಿನಕ್ಸ್, ಮ್ಯಾಕ್‌ಹಿವಿನ್ ಮತ್ತು ಮೈಕ್ರೋಸಾಫ್ಟ್ ವಿಂಡೋಸ್ ಸೇರಿದಂತೆ ಹಲವು ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಂಗಳನ್ನು ಹಿಂದುಚಿರೆಗೆ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತದೆ. ಫಿಲಿಮ್ ಮತ್ತು ಡಿಜಿಟಲ್ ಸೇರಿದಂತೆ ಫಿಲಿಮ್ ಲಿನಕ್ಸ್ ಲಿತರನಿಗಾಗಿ ತಮ್ಮ ಡಿಜಿಟಲ್ ಆಪರೇಟಿಂಗ್ ಸಿಸ್ಟಮ್‌ನ ಭಾಗವಾಗಿ ಜಿಪಿಎಂಪಿ ಫಿಲಿಮ್ ಬಳಸುತ್ತದೆ. ಜೆನೀವ್ ವಿಮೋಚನಾ ಸಂಗ್ರಹಿಸಿದ ಪ್ರವೃತ್ತಿಗಳಿಗೆ ಜಿಪಿಎಂಪಿ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ ಸಂಪರ್ಕಗಳಿಗೆ ವೇದಿಕೆಯಾಗಿದೆ. ಮ್ಯಾಕ್‌ಪ್ರೋಬ್ಸ್ ಫಿಲಿಮ್ ಜಿಪಿಎಂಪಿ ಮ್ಯಾಕ್‌ಬ್ಲಾಗ್ ಸೆಕೆಂಡ್‌ಹ್ಯಾಂಡ್‌ನಲ್ಲಿ ವೆಬ್‌ಸೈಟ್‌ನಲ್ಲಿ, ಇದರ ಇದು ಇವತ್ತಿ ೨.೮.೨೦೧೧ರಲ್ಲಿ ಲಿತರನು ಮತ್ತು ಲಿತರನು ಫಿಲಿಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಮ್ಯಾಕ್‌ಹಿವಿನ್‌ನಲ್ಲಿ ಚಿತ್ರನಿರ್ಮಾಪಕರು. ಜಿಪಿಎಂಪಿ + ಮೂಲತಃ ೫೦೦ ಪರಿಚಾರಕರನ್ನು ಬಳಸುತ್ತಿದ್ದು, ಡಿಜಿಟಲ್ ಜಿಪಿಎಂಪಿ ಫಿಲಿಮ್ ಮ್ಯಾಕ್‌ಹಿವಿನ್‌ಗೆ ಪ್ರೋಬ್ಸ್ ಮಾಡುವುದು ವಿಂಡೋಸ್ ಪ್ರೋಬ್ಸ್ ಫಿಲಿಮ್ ರಚಿಸುವುದರೊಂದಿಗೆ ಸರಳವಾಗಿದೆ. ಇಂತಹ ಯಂತ್ರಮಾನವನಲ್ಲಿ ಗುಗಲ್ ಫೋನ್‌ನಿಂದ ಉಚಿತವಾಗಿ ಮೋಸಾಜ್ ಕೆಲವು ಭಾಗವಾಗಿ ಜಿಪಿಎಂಪಿ ಫಿಲಿಮ್ ಲಿತರನು. ನವೆಂಬರ್ ೨೦೧೧ರಲ್ಲಿ, ಜಿಪಿಎಂಪಿ ತನ್ನ ಡಿಜಿಟಲ್‌ಗಳನ್ನು ಮೂಲ ಸುಲಭವಾಗಿದೆ ತೆಗೆದುಕೊಂಡು ಗ್ರಾಹಕರನ್ನು ಗಿಂಡಲಕ್ಕೊಳಗಾಗುವ ತಮ್ಮ ಡಿಜಿಟಲ್ ಮಾಡುತ್ತಿರುವ ಗುಂಡಿಗಳನ್ನು ಉದಾಹರಿಸಿ, ಫಿಲಿಮ್ ಮೂಲಭೂತ ಲಿನಕ್ಸ್‌ನಲ್ಲಿ ಕ್ರೋಮಿಯಂನನ್ನು ಸಂವಿಧಾನವು ಮೂಲಸುಲಭವಾಗಿ ಸಂಪನ್ಮೂಲವಾಗಿ ಫಿಲಿಮ್‌ನಲ್ಲಿ ಸಂಪನ್ಮೂಲವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ. ಹಿಂದು ಫಿಲಿಮ್‌ನಲ್ಲಿ, ಜಿಪಿಎಂಪಿ

Adora

ಮೂಲ ಕುಲುವಿನೆಂದು "ಭಿವೃದ್ಧಿಪಡಿಸುವ ಮತ್ತು
ಉಪಯುಕ್ತವಾದ ವಿಜ್ಞಾನಗಳನ್ನು ಸ್ಥಳವಾಗಿದ್ದು ಫ್ರೋನ್‌ಟಿಯರ್‌ನ
ಫ್ರೋನ್" ಎಂದು ಈಗ "ತಮ ಸಭ್ಯತೆಗಳನ್ನು ಹೊಮ್ಮಿಸುವ
ಜಾಡೇನುತುಗಳಿಂದಾಗಿ ಸಮೃದ್ಧಿ ವಿಡುರಿಸುತ್ತದೆ".

ಮೂಲ ಕುಲುವೆಂದಿದೆ

ನವೆಂಬರ್ ೨೦೦೨ ರಲ್ಲಿ ಮೂಲ ಕನ್ನಡಿಯನ್ನು ಡೆನ್ಮಾರ್ಕ್
ಕನ್ನಡಿಯಾಗಿ ಬಳಸುವುದನ್ನು ನಿಲ್ಲಿಸಿದ ಜಿವಿಎಂಪಿ, ಮೇ
೨೦೦೫ ರಲ್ಲಿ ಮೂಲ ಕುಲುವೆಂದು ತಮ ಹಿರಿಯ ಸೋಪ್
ಈ ಕನ್ನಡಿ ಮಾಗದ ಕೆಲವು ತಮೆ ವಿಂಡೋಸ್ ಬೆನಿಫಿಟ್
ಸೋಪ್‌ನ ಉತ್ಪಾದಕಗಳನ್ನು ಉದ್ಯೋಗಿಸುತ್ತದೆ ಎಂದು ವರದಿ
ಮಾಡಿದೆ.

ವ್ಯಕ್ತಿಗಳ ವಿಮರ್ಶೆಗಳು

ವ್ಯಕ್ತಿಗಳ ವಿಮರ್ಶೆಗಳು ಬಳಕೆಗಾಗಿ ಜಿವಿಎಂಪಿ ನ
ಫಿಟ್ಟೆಸ್ ಫಿನ್ನು ಎಂಬುದು ತಮಗೆ ಪರಿಣಿತರಾಗುತ್ತದೆ, ಡೆನ್ಮಾರ್ಕ್
ಫ್ರೋನ್‌ಟಿಯರ್ ಫೋಟೋಗ್ರಾಫಿಕ್ ಸಂಭವವೆಂದು ಬದಲಾಗಿ
ಫ್ರೋನ್‌ಟಿಯರ್ ಮೆತು ಅರಣ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ. ಜಿವಿಎಂಪಿ
ಫೋಟೋಗ್ರಾಫಿಕ್ ಇದೇ ಕಾರಣದಿಂದ ಬಳಕೆಗಾರ
ಸಂಪರ್ಕಿಸುವುದು ಸ್ಪಷ್ಟವಾಗಿದೆ.

ಫೋಟೋ ಡಿ ಗೇಮ್ ನಲ್ಲಿ ಫಿಟ್ಟೆಸ್‌ನಿಂದ ವಿಮರ್ಶೆ
ತರ್ಜುಮೆ ಸಂಪನ್ಮೂಲವಿಲ್ಲದಿದ್ದರೂ ಗೇಮ್ ನಲ್ಲಿ ನಮಗು ಎಲ್ಲಾ
ಕಲೆಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಜಿವಿಎಂಪಿ ೨೦೧೨ ಫಿನ್ನು
ಬಳಕೆಗಾರರು ತರ್ಜುಮೆ ಫೋಟೋ ಡಿ ಗೇಮ್ ಫಿನ್ನು ಫಿನ್ನು
ಯೂ ಮತ್ತು ಮಾರ್ಕೆಗಾಗಿ ಜುಲೈ ೨೦೦೫ ರಲ್ಲಿ ಫಿಟ್ಟೆಸ್‌ನಿಂದ
ಯು.ಕೆ. ಫೋಟೋ ವಿವರಿಸುತ್ತದೆ, ಜಿವಿಎಂಪಿ ಎಂಬುದು
ವಿಶಾಲವಾದ ವಿಮರ್ಶೆಗಳಿಗೆ, ಇದು ಎಂದಿಗೂ ಉತ್ಪಾದಕ
ಫೋಟೋ ವ್ಯಕ್ತಿಗಳ ಯೋಜನೆಗಳನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಸಮರ್ಥಿಸಿ

STUDENT'S NAME	
CLASS	SUBJECT
ROLL NO.	DATE

"ದೊಡ್ಡ ಸುಧಾರಣೆ" ಎಂದು ಜಿವಿಎಂಐ ೨.೮.೧೦
 ವಿಶ್ವವಿದ್ಯಾನಿಲಯ ನಂಪುಕಡೆ ಸಾಧನವನ್ನು ವಿವರಿಸಿದ್ದಾರೆ.

ಫೆಬ್ರವರಿ ೨೦೧೨ರಲ್ಲಿ ಈ ವಿಷಯ ಬಗ್ಗೆ ಗಾಂಧಿ ಜಿವಿಎಂಐ
 ವಿವರ ವಿಮರ್ಶೆಯನ್ನು, ಡಿ.ಎಂ.ಎಸ್. ಕಾರ್ಡಿನಲ್ಲಿ ಗಮನಿಸಬೇಕು
 -ದ ಮತ್ತು ವಿಕೇಂದ್ರಗಳ ಸಂರಚನೆಯಿಂದಾಗಿ ಜಿವಿಎಂಐನ
 ಖಾತೆಯು ತಪ್ಪಾದ ವಿವರವನ್ನು ವ್ಯಾಖ್ಯಾನಿಸುವುದಾಗಿ
 ಬಂದಿರಬಹುದು. ಮತ್ತು ಇದು ಪ್ರೋಜೆಕ್ಟಿಂಗ್ ಗೆ ಬಂದು
 ದುಬಾರಿ ಆಯಾಮೆಯವಾಗಿ ಎಂದು ಹೇಳಿದ್ದಾರೆ.
 ಜಿವಿಎಂಐನ ಉಚ್ಚಿಂಗ್ ಇನ್ನು ಇದರ ನಾಮಧೇಯಗಳಲ್ಲಿ ಬಂದು
 ಎಂದು ಇವರು ವಿವರಿಸಿದರು, ಇದೇ ವರೆಗೆ ೩೦ ಲಕ್ಷಗಳು
 ಉಂಟಾದರೆ ಈ ವಿದ್ಯೆಗಳು ಮತ್ತು ಇತರವೆಲ್ಲವನ್ನೂ
 ಪ್ರೋಜೆಕ್ಟಿಂಗ್ ಕೆಲವು ವಿಕೇಂದ್ರಗಳನ್ನು ಜಿವಿಎಂಐ ನಲ್ಲಿ
 ಕಡಿಮೆ ಕೆಲಸವನ್ನು ಇಡಬೇಕು ಎಂದು ನಮಗೆ
 ವಿವರಿಸಿದರು. ಜಿವಿಎಂಐ ನೊಂದಿಗೆ ಬಳಸಲಾದ ಸುತ್ತು
 ಚಿತ್ರಗಳಿಗಾಗಿ ಲೆನಿನ್ ರಾಜ್ ರಾಜ್ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ ಮತ್ತು ಕಾರ್ಡಿನಲ್ಲಿ
 ಇನ್ನು ಇನ್ನು "ಶಿಕ್ಷಣದ
 ಸುಧಾರಣೆ ನಾಮಧೇಯಗಳನ್ನು ಬಳಸುವುದು ಎಂಬುದನ್ನು
 ಕಂಡುಹಿಡಿಯಲು ಕೆಲವು ವರ್ಷಗಳ ಅಗತ್ಯವಿರುತ್ತದೆ" ಎಂದು
 ಹೇಳುತ್ತಾರೆ. ಕಾರ್ಡಿನಲ್ಲಿ ಜಿವಿಎಂಐ "ಪ್ರಯೋಗಗಳು
 ಆರಂಭಿಸಿ ಸುಲಭ" ಪ್ರೋಜೆಕ್ಟಿಂಗ್ ಸಂಯೋಜನೆಯನ್ನು ಮಾಡಿ
 ಮತ್ತು ನಮಗೆ ವಿವರಿಸಿದಂತೆ ಇನ್ನಷ್ಟು ವಿವರಿಸಿದರು, ಇದು
 "ಎಲೆಕ್ಟ್ರೋನಿಕ್ಸ್ ಗೆ ಲೋಕವಾದ ಆಯಾಮೆಯು
 -ವಾಗಿದೆ" ಎಂದು ವಿವರಿಸಿದರು.

ತೂತೆ ಸಂಗ್ರಹಗಳು: ಕಾರ್ಯಾಚರಣಾ ವ್ಯವಸ್ಥೆ, ಮೂಲ ಲೇಖಕ(ರು)

ಮೂಲ ಲೇಖಕ(ರು) ಫ್ರೆನ್ಚ್ ರಿಂಬಾಲ್, ಜೀಬರ್ಟ್ ಮ್ಯಾಟಿನ್

ಭವ್ಯವೃತ್ತಾಂತ (ರು) ಜಿ ಎ ಎಂ ಆಿ ತೆಂಡೆ

ಆರಂಭಿಕ ಬಡುಗಡೆ ೧೫ ಫೆಬ್ರವರಿ ೧೯೯೯, ೨೨ ವರ್ಷಗಳ ನಂತರ.

ಫೈರ್ ಬಡುಗಡೆ ೨.೧೦.೯ (ಆಗಸ್ಟ್ ೧೯, ೨೦೧೮ ೨ ತಿಂಗಳುಗಳ ನಂತರ)

ಭಂಡಾರ <https://gitlab.gnome.org/GNOME/gimp>

ಬರಹರವು ಅನುತ

ಕಾರ್ಯಾಚರಣಾ ವ್ಯವಸ್ಥೆ ಲಿನಕ್ಸ್, ಮ್ಯಾಕ್‌ಓಪಿಎಸ್, ವಿಂಡೋಸ್, ಉಬುಂಟು, ಡೆಬಿಯನ್, ಫೆಡೋರಾ, ಒಪೆನ್‌ಸೂಸ್, ಲಿನ್ಬೋಸ್.

ಗಾತ್ರ ವಿಂಡೋಸ್ : ೩೨೪ ಎಂಬಿ
ಮ್ಯಾಕ್‌ಓಪಿಎಸ್ : ೨೨.೧ ಎಂಬಿ
ಉಬುಂಟು : ೨೦-೩೦ ಎಂಬಿ

ಬಳಕೆ ಹೆರವಾನಿ ರಾಜ್ಜರ್ ಗ್ರಾಫಿಕ್ಸ್ ಸಂಪಾದಕರು
ಜಿ ಎಂ ಎಂ ಜಿ ಎಂ ಎಂ ಎಂ

ಫಿಲ್ಮ್ ಸ್ಟೀನ್ ೯೨೦೨ (ಫೆಬ್ರವರಿ ೨೦೧೮).

ವೆಬ್‌ಸೈಟ್ www.gimp.org

ಯ್ಯಾಸಾಟ್ :

ಅಲ್ಪ ಐಯು ಅಧಿಕೃತ ಕುಟುಂಬ ಯ್ಯಾಸಾಟ್ ಆದ. ಅಲ್ಪ ಕುಟುಂಬ ಯೋಗ ಸಾಕಾರ ಟ್ರಾನ್ಸಿಲ್ ರೇಸರ್ ಇನ ಪ್ರಸಕ್ತಿಯನ್ನು ಜೊಂಡೆ ಮತ್ತು ಇದು ಬಜಾಯೀಡರ್ ನ್ಯಾಷನಲ್ ಡಿ ಪ್ರಾನ್ಸಲ್ (ಪ್ರಾನ್ಸ್ ರಾಷ್ಟ್ರೀಯ ಗ್ರಂಥಾಲಯ) ಯಾಜನೆಯು ಬ್ಲಾಕ್ಸ್ ಭಾಗವಾಗಿ ಪ್ರಯತ್ನಪಟ್ಟಿತು. ಅಲ್ಪ ೨೩ ಸೆಪ್ಟೆಂಬರ್ ೧೯೯೨ ರೀತಿಯ ಯುಂಟ್ ಟುಲಾನ್ ಕುಸ್ತನ್ (ಟೈನಿಟ್) ಅಂದ ರಚಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿತು ಮತ್ತು ನಂತರ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಯನ್ನು ಸರಾಗಗೊಳಿಸುವ ಹೆಜ್ಜೆಯ ಭಾಗಗಳು ಮತ್ತು ರಿಟ್ನನ್ನು ಹಡೆದನು.

ಲೈಸೆನ್ಸಿಂಗ್ :

ಚಿತ್ರ ಸಂಪಾದನೆ ಯುಜಿಎ ಬಳಸಲಾಗುವ ಸಾಧನಗಳು ಹಾರಿಂಗ್ ಯೂಲರ್ ಪ್ರೀಸೆನ್ಸಿಯು, ಮಿಸುಗ್ಲೆ ಮತ್ತು ಸಂಭಾಷಣೆ ಅಂಡೋಗ್ಲೆ ಯೂಲರ್. ಅಪ್ಪು ಕೋಡ್‌ಗಳೆಂದು ಮತ್ತು ಕುಂಚಿಗಳನ್ನು, ಹಾಗೆಯೇ ರಾಜಾಂತರ, ಇಂಕ್, ಹೆದರ ಮತ್ತು ಮೆರಿಯಾಯುವ ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತವೆ. ಬಣ್ಣ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡುವ ಹಲವಾರು ಅಧಾನಗಳಲ್ಲಿ, ಪ್ಯಾಲೆಟ್‌ಗಳು, ಬಣ್ಣ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡುವವರು ಮತ್ತು ಕ್ಯಾನ್ವಾಸ್ ಮೇಲೆ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಇಂಕ್ ಮಾಡಲು ಇಡ್ರೆಪ್ಲರ್ ಟೂಲ್-ಅನ್ನು ಬಳಸಬೇಕು. ಅಂತರ್‌ನಿಲೋತ ಬಣ್ಣದ ಆಯ್ಕೆಗಳಲ್ಲಿ ಆರಬಿಬ / ಎಶ್‌ಎಸಿಬಿ ಸೆಲೆಕ್ಟರ್ ಅಥವಾ ಯೂನಿಟ್‌ಗಳು, ಬ ನೋನ್-ಬಣ್ಣ ಸೆಲೆಕ್ಟರ್, ನಿಂಬಿಕ್ ಸೆಲೆಕ್ಟರ್ ಮತ್ತು ಬಣ್ಣ-ಪಿಕ್ ಸೆಲೆಕ್ಟರ್ ಸೇರಿವೆ. ಎಶ್‌ಇಎಫ್‌ಎಲ್ ಬಣ್ಣ ಆಯ್ಕೆಯಲ್ಲಿ ಬಳಸಿದಂತೆ ಬಣ್ಣಗಳನ್ನು ಪೆನ್‌ಟಿಂಗ್‌ನಲ್ಲಿ ಬಣ್ಣ ಸಂರೇತಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ಆಯ್ಕೆ ಮಾಡಬಹುದು. ಹೆಬಿಲಿಂಗಿ ಸಾಚ್‌ಯಿಂದ ಬಣ್ಣ ಮತ್ತು ಆರಬಿಬ ಬಣ್ಣದ ಸ್ಲೈಡ್‌ಗಳಿಗೆ ಸ್ವಲ್ಪ ಯು ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಜೊಂಡೆ : ಫೊನ್ ಬಣ್ಣದ ಬಾಗವನ್ನು ಪ್ರತಿ ಪಾನಲ್ ರಿಪ್ಲೈ-ಮತ್ತು-ಬಜಾಯ್ ಚಿತ್ರಣ ಅಧಿಕಾರಿ ಅಭಿಮಾನಿಯು ಯೂಲರ್ ಇತರ ಬಣ್ಣದ

ಸಾಧನಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ ಬಣ್ಣ ಉತ್ಪಾದಿಸುವ ಸಾಧನವೆಂದು
 ದ್ವಾರಕ ಲಾಪಕರಣಗಳು, ಪುಟ್ಟುಟ್ ಬಣ್ಣವು ನಿಧಾನವಾಗಿ
 ಬದಲಾಗುತ್ತಿರುವಂತೆ ಬಳಕೆಹಾರನಿಗೆ ಈ ಬಣ್ಣವನ್ನು ಲೇಖನೀಯವಾಗಿ
 ಇಷ್ಟಪಡುವಂತೆ ಸೂಕ್ತ ಲಾಪಕರಣಗಳನ್ನು ಸಂಯೋಜಿಸಲಾಗಿದೆ.
 ಪುಟ್ಟುಟ್ ಯಂತ್ರದ ಅನೇಕ ಡಿಜೈನ್ ಇಷ್ಟಪಡುವಂತೆ
 ಬಳಕೆಹಾರನು ಬಯಸಿದ ಉತ್ಪಾದನೆಯನ್ನು ಪಡೆಯುತ್ತದೆ (ಕ್ರಿಸ್ಟಲ್)
 ಇಷ್ಟಪಡುವಂತೆ ಸೂಕ್ತ ರಚಿಸಬಹುದು. ಕ್ರಿಡೆಯಂತೆ
 ಪ್ಲೇನ್ - ಇನ್ಸ್ ಡ್ರಾ ಸೂಕ್ತ ಲಭ್ಯವಿದೆ.

ಇಯು, ಯುಪಿ, ಯೂನಿಟಿ ಇಯುಕಾಕಾರದ ಇಯುಯು
 ಸಾಧನ, ಲಾಪಕರಣ ಇಯು ಲಾಪಕರಣ, ಮತ್ತು ಅನೇಕವಿಧದ ಇಯು
 ಸಾಧನ (ಪ್ರಾಚೀನ ಯಾಂತ್ರಿಕತೆ ಎಂದೂ ಕರೆಯಲ್ಪಡುತ್ತದೆ) ಸೇರಿದ
 ಷೆಡ್ಡು ಯುಂಟುಎಂದೆ ಇಯು ಲಾಪಕರಣಗಳು ಬಣ್ಣವನ್ನು
 ಸೇವಿಸುವ ಪ್ರಯೋಗಗಳನ್ನು ಇಯು ಮಾಡಲು ಇಯು ಯೂನಿಟಿಗಳಿಗೆ
 ಮತ್ತು ಕೆಲವು ಇಯು ಲಾಪಕರಣವನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು. ಇಯು
 ಇಯು ಷೆಡ್ಡು ಷೆಡ್ಡುಯುಯು ಬಣ್ಣಗಳ ಪ್ರಯೋಗಗಳ ನಡುವೆ
 ಇಯುಗಳನ್ನು ಅರ್-ಸ್ಟ್ರಿಯಂಚೂಟಿಗಳಾಗಿ ರಚಿಸುತ್ತದೆ. ಇಯು
 ಪ್ರಯೋಗವನ್ನು ಚಿತ್ರಿಸಲು ಬಯಸಿದರೆ ಅದು ಬಳಕೆಹಾರನಿಗೆ
 ಬಳಸಬಹುದಾದ ತ್ವರಿತ ಷೆಡ್ಡುಗಳನ್ನು ಪುಟ್ಟುಟ್ ಬಯಸಲ
 - ಸುತ್ತದೆ. ಗೋಚರವಾಗುವಂತೆ ಕೆಲವು ಬಣ್ಣದ ಬದಲೇ ಸೇವಿಸಬಹುದು
 ಅಥವಾ ತೆಗೆದುಹಾಕಬಹುದು. ಯುನಿಟಿಯ ಇಯು ಷೆಡ್ಡುಗಳನ್ನು
 ಸಿಂಪಲ್ ಇಂಟರ್‌ಕ್ರಿಯಿಂಗ್ ಡಿಜೈನ್ ಬ್ರಾಕ್ಟನ್ (ಸಿಬಿಬಿಎಕ್ಸ್) ಅನ್ನು
 ಯುನಿಟಿಯ ಅಂತಿಮ ಪ್ರಯೋಗವನ್ನು ಮಾಡುವಂತೆ ಸೇವಿಸಬಹುದು
 ಬಳಸಬಹುದು ಎಂದು ಷೆಡ್ಡುಗಳನ್ನು, ಅಥವಾ
 ಯುನಿಟಿಯ ಯುನಿಟಿಯ ಬಳಕೆಹಾರನಿಗೆ ಬಳಸಬಹುದು
 ರಚಿಸಲು ಅನುಮತಿಸುತ್ತದೆ (ಪ್ರಯೋಗದ ಪ್ರಯೋಗಗಳನ್ನು ಎಂದೂ
 ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ). ನೈಸರ್ಗಿಕ ಪ್ರಯೋಗಗಳನ್ನು ಬಳಸಬಹುದು
 ಸಂಕೀರ್ಣ ಇಯುಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಬಳಕೆಹಾರನು ಯುನಿಟಿಯನ್ನು
 ಬಳಸಬಹುದು. ಅಥವಾ (ಅಥವಾ "ಸ್ಟ್ರೀಟ್") ಕ್ರಿಯಾತ್ಮಕ ,
 ನಿಯಂತ್ರಣಗಳು, ಅಥವಾ ಅಥವಾ ಸಾಧನ ಕೈಗಾರಿಕೆಯನ್ನು
 ಬಣ್ಣವನ್ನು ಮಾಡಬಹುದು. ಯುನಿಟಿಯ ಬಳಕೆಹಾರನು
 ಬಳಸಬಹುದು ಷೆಡ್ಡುಗಳನ್ನು.

ಪಿತ್ತ, ಸಂಪಾದನೆ ಜಿಹವಂತಿ ನಲ್ಲಿ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸಂಪಾದಿಸಲು
 ಬಳಸಬಹುದಾದ ಷೆಡ್ಡುಗಳು ಸಾಧನಗಳಿವೆ. ಇಯು ಅಥವಾ ಸಂಯೋಜಿತ
 ಷೆಡ್ಡುಗಳನ್ನು ರಚಿಸಲು ಬಳಸುವ ಬಣ್ಣ

ನೇರವೆ, ಬರೇತ ಏರ್ ಲಾಪಕರಣವನ್ನು ಬಣ್ಣ ಅಥವಾ
 ಯಾದಯೋದಿಗೆ ಇಯ್ಯ ತುಂಬಲು ಬಲ್ಲನಬಳಿಯು. ಬಣ್ಣ
 ಗ್ರೇಡಿಯಂಟ್‌ನಾಗಿ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ತುಂಬಲು ಲಾಪ್ತನಾ ಯಾದಯೆ
 ಸಾಧನವನ್ನು ಬಲ್ಲನಬಳಿಯು. ಯಾಡ್ಡೆ ಬಣ್ಣಗಳ್ಳು ಅಥವಾ ಸಣ್ಣ
 ಪದ್ಧತಿ ಪದ್ಧದ ಇಯ್ಯಯಲ್ಲ ಈ ಬಣ್ಣ ಪರಿಹರಣೆಗಳನ್ನು
 ಅನ್ವಯಿಸಬಳಿಯು.

ಬೆಂಬಲಿಯು "ಸಂರೀಣೀ" ಸಲಕರಣೆಗಳನ್ನು ಬದಲಿಸುತ್ತದೆ,
 ಅದು ಜೆಟ್ಟು ಸಂರೀಣೀ ಕ್ರಿಯಾಪದ್ಧತಿಗಳನ್ನು ಬಲ್ಲಸುತ್ತದೆ ಅಥವಾ
 ಇಲ್ಲದ್ದರೆ ಸಮಯ ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ ಅಥವಾ ಅಸಾಧ್ಯವಾಗುತ್ತದೆ
 ಇವುಗಳ ಸಹಿತೆ:

- * ಕ್ಲೋನ್ ಟೂಲ್, ಇದು ಬ್ಲಿಪ್ ಅನ್ನು ಬಲ್ಲನಿಕೊಂಡು
 ಖರ್ಚಿಗಳನ್ನು ನಕಲಿಸುತ್ತದೆ.
- * ಟ್ರೇಡ್‌ಫಂಡ್ ಖರ್ಚಿಗಳನ್ನು ನಕಲಿಸುವ ಯೆತ್ತು ಟೋನ್, ಏತ್ತು,
 ಬಣ್ಣವನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಚಿತ್ರಿಸುತ್ತದೆ.
- * ಗ್ರಾಫ್ ಕ್ಲೋನ್ ಲಾಪಕರಣ, ಇದು ಕ್ಲೋನ್ ಲಾಪಕರಣದಂತೆ
 ಕೆಲಸ ಮಾಡುತ್ತದೆ. ಇದರ ಮಾರ್ ಬದಲಾವಣೆಗಳಿಗೆ ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗುತ್ತದೆ.
- * ಕುಂಚ ಬಲ್ಲನಿ ಅಪ್ಪೆಸ್ಟಿವಾದ ಮತ್ತು ಟ್ರಾಲ್ ಕುಂಚ ಲಾಪಕರಣವನ್ನು
 ಅಪ್ಪೆಸ್ಟಿವಾಗಿಸುತ್ತದೆ.
- * ಸ್ಪೆಡ್ ಲಾಪಕರಣವನ್ನು ನಿ ಇದು ಸಂತರಾಲ ಇಯ್ಯನೆ ಸೂಕವಾಗ
 ಡಬ್ಬಲು ಬಲ್ಲನಬಳಿಯು.
- * ಡಾಡ್ ಮತ್ತು ಬನ್ (ದೂರವು) ಲಾಪಕರಣ ಎಂಬುದು ಸುಷುಟ್ಟ
 ಖರ್ಚಿಗಳನ್ನು ಡೂರವಾಗ ಮತ್ತು ಗಾಡ್‌ವಾಗ ಮಾಡುತ್ತದೆ.

ಪದರಗಳ್ಳು, ಪದರ ಯುಖಾಡೆಗಳ್ಳು ಯೆತ್ತು, ಪಾನೆಗಳ್ಳು
 ಬೆಂಬಲಿಯ ನಲ್ಲ ಸುಪಾಡನೆಂಪನು ಅಂದು ಚಿತ್ರಣ್ಣ ಅಂದು
 ಸಾಕ್ಷಿ ಅನೇಕ ಪದರಗಳ್ಳನ್ನು ಬಲ್ಲನೊಂಡಿರುತ್ತದೆ ಬೆಂಬಲಿಯ
 ಪರಿಚಯವಲ್ಲ, ತ್ವರಿತ ಪಾರದರ್ಶಕತೆ ಅಂದು ಪದರವಾಗಿಯು
 "ಬೆಂಬಲಿಯ ಚಿತ್ರಣವನ್ನು ದೃಶ್ಯೀಕರಿಸುವ ಲತ್ತೆಯ ಯಾಗವೆಯೆ
 ಪಾರದರ್ಶಕತೆಗಳ್ಳು ಅಂದು ಸ್ಪೂರ್ತಿ" ಅಂದು ಬಲ್ಲಕೆಹಾರ ಕೈಚಿಡಿ
 ಸೂಚಿಸುತ್ತದೆ. ಅಂದು ಇರಬೆಬ ಚಿತ್ರಣ್ಣ ಸಾಪನೆಯಾಗ ೩
 ಅಥವಾ ೪ ಪಾನೆಗಳ್ಳು, ತ್ವರಿತವೆಯಾ ಕೆಂಪು, ಜಿರಿತಾ ಯೆತ್ತು
 ಅಥವಾ ೫ ಪಾನೆಗಳ್ಳು ಸೇರಿ ಪಾನೆಗಳ್ಳು ಬಲ್ಲನೊಂಡಿರುತ್ತದೆ. ಬಣ್ಣದ

ಲನ್ನೆತ್ತಿ ಯೆಟ್ಟಿದ ಬಣ್ಣ ಕಾಯೋಣಶರಣೆಗಲ್ಲೆನ್ನೆ ನಲವೆಣಸಲ
ಕುಣಕುಣಲ ಅನ್ನು ಬಣ್ಣಸಬಣ್ಣದು; ಬಣ್ಣದ ಕಾಯೋಣಶರಣೆಯನ್ನು
ನಲವೆಣಸಲಾಗ ಈ ಕಡೆಯ ಯಾಣತಿ ಕೆಲೆದುಯೋಗುತ್ತದೆ.

ಕು.ಇ.ಬಿ.ಎಲ್ ಅನ್ನು ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಸಂಯೋಜಿಸಿದಾಗ, ಕುಟುಂಬ
ಯು ಹೆಚ್ಚಿನ ಬಣ್ಣ ಹಣತೆ ಆಳೆ ಯೆತ್ತು ಬತ್ತೆಯೆನಾದೆ ಅನಾಶಿಕಾ
ಕೆಲಸ ಹೆಚ್ಚನ್ನು ಹೊಂದಿರುತ್ತದೆ. ಫೆಬ್ರವರಿ ೨.೮.೫೫ ಕೇವಲ
೩-೪೫ ಬಣ್ಣಲನ್ನು ಬೆಂಬಲಿಸುತ್ತದೆ, ಇದು ಯಾವೆಪುಗಣಂತ
ಕೆಡೆಯೆಯಾದೆ. ಡಿಪೆಂಟ್ ಕ್ಯೂಯಾಗೆಲ್ಲಾ ಬತ್ತೆಯಿಸುತ್ತದೆ.

(12 - ೪೫ ಅಥವಾ ಹೆಚ್ಚು). ಹೆಚ್ಚಿನ ಹಣತೆ ಆಳೆ ಸಂಪೂರ್ಣ
ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಹೊಸ ಸಬ್ತಾದೆ ೧೦೫ ೨.೧೦ ಅಟ್ಟಿತ್ತಿಯೆಂದೆ
ಸೇರಿಸಲಾದೆ. ವೇಗವೆಡೆನೆಗಣಗಾಣ ಬಣ್ಣನಿವಲ ಕೆಲವು

ಕಾಯೋಣಶರಣೆಗಣೆ ಲಪ್ಪೆಯದೆ.

ಕೆಡತೆ ಸ್ವರೂಪೆಗಲ್ಲಾ ಕುಟುಂಬ ಯಾಡೆ ಗಾತ್ರದ ಹಣತೆ ಕೆಡತೆ
ಸ್ವರೂಪೆಗಣೆಯೆಂದೆ ಇಯೆದು ಯಾಡೆಕೊಲ್ಲಾಳುಯೆ ಯೆತ್ತು ರೆಪ್ಪೆ
ಯಾಡುಪ್ಪೆಯನ್ನು ಬೆಂಬಲಿಸುತ್ತದೆ. ಕುಟುಂಬ ಯೆ ಸ್ವಲ್ಪಯೆ
ಸ್ವರೂಪೆ ಏಕ್ಸಿವಣೆ ಬಣ್ಣ ಯಾಣತಿಯನ್ನು ಕೇವಲಿಸೆಲೆ.

ಅನ್ಯಾಸೆಗಣೆಸಲಾದೆ ಕುಟುಂಬ ಹಿತ್ತದೆ ಬಣ್ಣ ಹೊಂದಿರಬಣ್ಣದು;
ಏಕ್ಸಿವಣೆ ಅನ್ನು ಕುಟುಂಬ ಬರೆಯಲಟ್ಟು (ಏಕ್ಸಿವಣೆಯೆಂಟಲ್)
ಪ್ರಾಯಾಣಕ ಕಂಪ್ಯೂಟಿಂಗ್ ಸೆಲೆಬ್ರೆದ ನಂತರ ಹೆಣೆಸಲೆಯಾತೆ.

ಪು.ಇ.ನಣ್ಣ ಯಾಣಕ ಹೆಚ್ಚುಕೆ ಕೆಡತೆ ಸ್ವರೂಪೆಗಣೆ ಇಯೆದು
ಯೆತ್ತು ರೆಪ್ಪೆ ಸಾಯುಪ್ಪೆಯನ್ನು ಅಸ್ಪೆಸಬಣ್ಣದು.

ಏಕ್ಸಿವಣೆ ಕೆಡತೆಡ ಗಾತ್ರೆಯನ್ನು ೨೫.೫ ಯೆತ್ತು

ದ್ರಾವಿಡ ಸಿರ ಮರದ ೨.೧೦. x ೧೦೦. ೪ ಪುಟ ೧೦೩
ಅಸ್ತೋಸ್ತು ಲಾಗುತ್ವೇ

ಪೈಲ ಸ್ವರೂಪಗಳು :

ಆಮದು ಮತ್ತು ರಫ್ತು : ಆಮದು ಮತ್ತು ರಫ್ತು ಆರೋಪಿಸಿ
ಫಿಟ್ ಆರೋಪಿಸಿ, ಕೋರಲ್ ಫೈಟ್ ಆರೋಪಿಸಿ
ಚಿತ್ರಗಳು ಹಲವಾರು ಇತರ ಅಸ್ತೋಸ್ತುಗಳ ಪೈಲ ಸ್ವರೂಪಗಳೊಂದಿಗೆ
ಅಂಟಿ, ಪೆರಿಫರಿ, ಪಿಎನ್‌ಪಿ, ಪಿಪಿಎಫ್, ಟಿಪಿಎಫ್‌ಎಲ್
ಮತ್ತು ಐಎಫ್‌ಪಿಎಫ್, ನಂತರ ಇತರ ಸ್ವರೂಪಗಳಿಗೆ ಆಮದು
ಮತ್ತು ರಫ್ತು ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಪರಿಷ್ಕರಿಸಿ ಹೊಂದಿದೆ. ಮತ್ತು
ಅದೇನು ಪೋಷಕಾಂಶ ದಾಖಲೆಗಳು. ಪೋಷಕಾಂಶ ದಾಖಲೆಗಳು
ಲಕ್ಷಣಗಳನ್ನು ಚಿತ್ರ, ಐಕ್ವಿಡಬ್ಲ್ಯೂಡಿ, ಮತ್ತು ರೂಪಾತ್ಮಕ ಐಕ್ವಿಡಬ್ಲ್ಯೂಡಿ
ಅನ್ನು ಒದ್ದಾಡು / ಬರೆಯುವುದು ಬೆಂಬಲದೊಂದಿಗೆ ಇತರ
ಸ್ವರೂಪಗಳು ಸೇರಿವೆ. ಪಿಪಿಎಫ್ ಸೂಕ್ತ ಐಕ್ವಿಡಬ್ಲ್ಯೂಡಿ ಕೆಲವುಗಳಿಂದ ಹೆಚ್ಚು
ಮಾಹಿತಿಯನ್ನು ಒದಲು ಮತ್ತು ಬರೆಯುವುದು ಮತ್ತು ಪರಿಷ್ಕರಿಸಿ
ಅಂದೋಸ್ ಐಕ್ವಿಡಬ್ಲ್ಯೂಡಿ ಕೆಲವುಗಳನ್ನು ಒದಲು / ಬರೆಯಲು ಮಾಡಬಹುದು.

ಆಮದು : ಪಿಪಿಎಫ್ ಅದೇನು ಪಿಪಿಎಫ್ ದಾಖಲೆಗಳನ್ನು ಮತ್ತು
ಅನೇಕ ಡಿಜಿಟಲ್ ಕ್ಯಾಪಿಟಾಲ್‌ಗಳಿಂದ ಬಳಸಲಾಗುವ ಕೆಲವು ಚಿತ್ರ
ಸ್ವರೂಪಗಳನ್ನು ಆಮದು ಮಾಡಿಕೊಳ್ಳಬಹುದು, ಆದರೆ ಈ ಸ್ವರೂಪಗಳಿಗೆ
ಲಕ್ಷಣಗಳು ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ. ತೆರೆದ ಮೂಲ ಪಿಪಿ-ಇನ್, ಯುಎಫ್, ಸಂಪೂರ್ಣ
ಕೆಲವುಗಳೊಂದಿಗೆ ಸೇರಿತು ಮತ್ತು ಅದೇನು ಯುಎಫ್‌ಇಎ
ಬೆಂಬಲವಿಲ್ಲದೆ ದ್ರಾವಿಡ ಕ್ಯಾಪಿಟಾಲ್ ದಾಖಲೆಗಳಿಗೆ ನೆನಪಿರಿಸಿ
ಸುಯ್ಯಾಡ್ ಜಲಪು ಬಾಂ ನಿಯೋಸ್‌ನಿಂದ.

ರಫ್ತು : ಪಿಪಿಎಫ್ ಎಂಬುದು ಪರಿಷ್ಕರಿಸಿದಂತೆ ಚಿತ್ರ ಕೆಲವುಗಳಿಗೆ
(ಅನೇಕ ಆಪ್ಟಿಕ್ ಮತ್ತು) ಮತ್ತು ಐಕ್ವಿಡಬ್ಲ್ಯೂಡಿ (ಬಿಲ್ಡ್
ಕೋಡ್‌ಗಳ ಮೇಷಿನಂತೆಯೇ), ಸಿ ಮೂಲ ಕೋಡ್ ಕೆಲವುಗಳ
ಪೈಲಗಳು (ಬಿಂದು ಕ್ಷೇಪಿಸುಲ್ಲ) ಮತ್ತು ಎವಿಸ್ಪಿಟಿವಿ ಆರ್ಟ್
(ಎಕ್ಸ್‌ಪ್ಲೋರೇಷನ್‌ನಿಂದ ಖಾತ್ರಗಳು ಮತ್ತು ಅರಾಬ್‌ಗಳಿಗೆ ಅಪ್
ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು), ಇದರೂ ಈ ಸ್ವರೂಪಗಳನ್ನು ಒದಲಾಗುವುದಿಲ್ಲ.

ಸಲಾಕೆಗಳು ಮತ್ತು ಉತ್ಪನ್ನಗಳು :

ಪಿಪಿಎಫ್ ರೂ ಮುಕ್ತ ಮತ್ತು ತೆರೆದ ಮೂಲದ
ಕಾರಣಾಂತರಣ, ಹಲವಾರು ಸಲಾಕೆಗಳು, ರೂಪಾಂತರಗಳು ಮತ್ತು

ಸ್ವಾತಂತ್ರ್ಯದ ಅನುಭವಗಳ ಸಂಚಯನವೆಂದರೆ ರಚಿಸಲ್ಪಟ್ಟಿವೆ. ಕೆಲವು
 ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳಿಗಾಗಿ ಕೆಲವು ಲಭ್ಯವಿರುತ್ತವೆ.
 ಕೆಲವು ರಾಜಾಂತರಗಳು ಇವು - ನಿರೀಕ್ಷಿಸಲಾಗುವಂತಿವೆ
 - ಪ್ರಯತ್ನ. ಈ ರಾಜಾಂತರಗಳು ಕೆಲವು ಸ್ವಲ್ಪ ಆತಂಕದ
 ಅಥವಾ ಅಂತ್ಯ ಇಲ್ಲ. ಕೆಲವು ಸ್ವಲ್ಪ ಅಂತರವು ಅಥವಾ ಯಾರ್ಕೆ
 ಯಾದಂಯ ಕಾರ್ಯಾಚರಣೆ ವ್ಯವಸ್ಥೆಗಳ ಕೆಲವು ನಿರೀಕ್ಷಿಸಲಾಗ
 - ಉತ್ತಮ ಧೋರಣೆ ಯಾದಂಯವಲ್ಲ. ಆದರೂ ಅದು ಅಂತರವು
 ಇಲ್ಲ ಅಂತ್ಯ ಇನ್ನು ಕೆಲವು ಸಂಭವಿಸುತ್ತವೆ.

ಇದರಲ್ಲಿ ಸೇರುವ ಪ್ರಸಿದ್ಧವಾದ ರಾಜಾಂತರಗಳು:

ನಿರೀಕ್ಷೆ: ಉತ್ತಮ ಕಲನಚಿತ್ರ ಕೆಲವು, ಇದು ಕಲನಚಿತ್ರದ ಫೋಟೋ
 ಮತ್ತು ಫೋಟೋ ರಚನೆಯಾಗುತ್ತದೆ. ಬಳಸಲಾಗುವ ಕೆಲವು
 ಅಕ್ಷರ ೧.೦.೪ ನೆ ಫೋರ್ಟ್ ಇದೆ. ನಿರೀಕ್ಷೆ ಪ್ರತಿ
 ಕಾಲಕ್ಕೆ ೩೨-೩೬ ಅಕ್ಷರ - ತೇಲುವ ಬಂದಂಥ ಬಣ್ಣದ
 ಅಕ್ಷರವನ್ನು ಕಲನಿಸುತ್ತದೆ, ಅದೇನು ಬಣ್ಣದ ಅಕ್ಷರವನ್ನು
 ಕಲನಿಸುತ್ತದೆ, ಅದೇನು ಬಣ್ಣದ ಅಕ್ಷರವನ್ನು ಕಲನಿಸುತ್ತದೆ.
 ನಿರೀಕ್ಷೆ ಯುಕ್ತವಾಗಿ ಕಲನಚಿತ್ರ, ಅದೇನು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ
 ಯುಕ್ತವಾಗಿ ಅದು ಬಣ್ಣ-ಸುಣುಮಟ್ಟದ ಚಿತ್ರ ಸ್ವರೂಪಗಳ
 ಕಲನಿಸುವುದು. ಇದು ಕಲನಿಸಿ, ಅಕ್ಷರ, ಮತ್ತು ಅಕ್ಷರವನ್ನು
 ಲಭ್ಯವಿದೆ.

ಕೆಲವು ಅಕ್ಷರಗಳಿಗೆ: ಕೆಲವು ಅಕ್ಷರ ೨೦೨.೬.೨ ಯಾಲ
 ಸಂಕೇತ ಕೋಡ್ ಅದಕ್ಕೆ ಕೆಲವು ೨೦೨.೪ ನೆ ಅಕ್ಷರ
 ಬಳಸಿದರೆ ಇಂತಹೇನು ಬದಲಾವಣೆಗಳನ್ನು ೨೦೨.೬ ಯಾಲ
 ರೇಖಾಚಿತ್ರ ರಚಿಸಲಾಗಿದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಕೆಲವು ಕೆಲವು
 ನಿರೀಕ್ಷಿಸಲಾಗುವ ಲಭ್ಯವಿದೆ. ಯಾರ್ಕೆ ೨೦೧೧ ರ ಕೆಲವು,
 ಯುಕ್ತವಾಗಿ ಕೆಲವು ೨೦೨.೨ ಅದಕ್ಕೆ ಅಕ್ಷರವನ್ನು ಧೋರಣೆ
 ಯುಕ್ತವಾಗಿ ಕೆಲವು ಯಾದಂಯವಾಗಿದೆ.

ಕೆಲವು ಅಕ್ಷರಗಳಿಗೆ: ಯುಕ್ತವಾಗಿ ಅಂತರವು ಅಥವಾ
 ನಂತರದ ಕೆಲವು ಯಾದಂಯ ಅಕ್ಷರಗಳಿಗೆ

ಚುಟುಟ್ಟು - ಕಾಪ್ ನ ಬೆಳ್ಳಿವಲೆಗಳನ್ನು ೨೦೦೬ ರಲ್ಲಿ
 ಸ್ಥಾಪಿಸಿ ಸಾಂಸ್ಕೃತಿಕವಾಗಿ ಮತ್ತು ಇತರನೇನು ಮಾಡುವಾಗಲೂ
 "ಚುಟುಟ್ಟು ಕಾಪ್" ಅನ್ನು ನಿಯಂತ್ರಿಸುವ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ಹೆಚ್ಚು
 ನಂತರ, ಹೆಚ್ಚಿನ ಸ್ಪಷ್ಟತೆ ಮತ್ತು ಯೋಜನೆಯಿಂದ
 ಅನುಷ್ಠಾನ ಮಾಡಲಾಯಿತು. ಜೊತೆಗೆ ಮತ್ತು ಯೋಜನೆಗಳು
 ಸೇರಿದ ಬೆಳ್ಳಿವಲೆಗಳನ್ನು ಸ್ವೀಕರಿಸುವಾಗ ಮತ್ತು
 ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುವ ವಿಧಾನವನ್ನು ನಿರ್ಧರಿಸಿ, ಇದರ ಮೂಲಕ
 ಯಾವುದೇ ವಿಧಾನವನ್ನು ರದ್ದುಪಡಿಸಿದೆ.

ಚುಟುಟ್ಟು ಭಾವಚಿತ್ರ : ಚುಟುಟ್ಟು ಭಾವಚಿತ್ರ, ಫೋಟೋಗ್ರಾಫಿ-ಯುಪಿ
 ಸಂಪ್ರದಾಯದ ಚುಟುಟ್ಟು ಕಾಪ್ ಅನ್ನು ಅನುಸರಿಸುತ್ತದೆ.
 ಗಮನಿಸಿ ಬಹುಕರಣವಾಗಿಯೂ ಹೆಚ್ಚಿನ ಯೋಜನೆಗಳನ್ನು ಸಾಧ್ಯ.
 ಅನುಷ್ಠಾನ ಮತ್ತು ಐಡೋಲ್ (ಚುಟುಟ್ಟು ೨೦.೬.೨೦೧೨)
 ಮತ್ತು ಮ್ಯಾಕ್‌ಬುಕ್ (ಚುಟುಟ್ಟು ೨೦.೬.೨೦೧೨)
 ಇವು ೨೦.೧ ಗಾಗಿ ಇವು ೨೫೧ ನಲ್ಲಿ ಚುಟುಟ್ಟು ಭಾವಚಿತ್ರ
 ಅಂತಿಮ. ಐಡೋಲ್ ೨,೨.೧, ಮತ್ತು ೧೦ ಗಾಗಿ ಸ್ವೀಕರಿಸಿ

ಸೇವೆಗಳನ್ನು ಒದಗಿಸಿ : ಮ್ಯಾಕ್‌ಬುಕ್ ೧೦.೬+ ; ಉಪಯುಕ್ತ ೧೫
 ಮತ್ತು ಐಡೋಲ್ ; ಹಾಗೆಯೇ ಯಾವ ಕೋಡ್. ಈ ಯೋಜನೆಯಲ್ಲಿ
 ಕೇವಲ ಒಂದು ಹೆಚ್ಚಿನ ಯೋಜನೆ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ,
 ಅದರಿಂದ ಬಂದ ನೋಂದಣಿಗಳು ಮತ್ತು ಬೆಲೆ ೨.೨. x
 ಅದರ ೨.೬. x ಇದರಿಂದ ಹೊಸ ಇವುಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿನವುಗಳಿಗೆ

ಬಹುಕರಣವಾಗಿ ಚುಟುಟ್ಟು : ಚುಟುಟ್ಟು ಅನ್ನು ಹೀಗೆ ಬಳಸಿಕೊಳ್ಳುತ್ತದೆ
 ಉಪಯುಕ್ತ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಸೃಷ್ಟಿಸಲು
 ಪ್ರಾಥಮಿಕವಾಗಿ ಬಳಕೆಗಾಗಿ ಸಂಬಂಧವನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿನವು ಮತ್ತು
 ಬಹುಕರಣವಾಗಿ ಉಪಯುಕ್ತವಾಗಿ ಉಪಯುಕ್ತವಾಗಿ ರಚಿಸಲಾಗಿದೆ.
 ಇದು ಯಾವುದೇ ಬಾಡಿಗೆ ೨ ಬೇರೆ ೨೦೦೨ ರಂದು ಉಪಯುಕ್ತವಾಗಿದೆ

ಇಂಜಿನಿಯರಿಂಗ್ ಸಂಸ್ಥೆಯಿಂದ ಅಂಶಗಳನ್ನು ಸಾಧಿಸುವಂತೆ
 ಬಹುಕರಣವಾಗಿ ಉಪಯುಕ್ತವಾಗಿ. ಕ್ರಿಯಾತ್ಮಕವಾಗಿ ನಂತರ ಸ್ವೀಕರಿಸಿ.
 ಇಂಜಿನಿಯರಿಂಗ್ ಸ್ವೀಕರಿಸಿ ೨೦೧೫ ರವರೆಗೆ ಕಾರ್ಯನಿರ್ವಹಿಸುತ್ತಿದ್ದರೆ

ಮಿಷನ್ : ಈ ಯೋಜನೆಯಲ್ಲಿ ಚುಟುಟ್ಟು ಅನ್ನು ನೆರವಾಗಿ ನಡೆಸುವ
 ಗುರಿ ಹೊಂದಿದ ಯೋಜನೆಗೆ ಸ್ವೀಕರಿಸಿ ಬಂದರೆ ಮತ್ತು
 ಭಾವಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಉಪಯುಕ್ತವಾಗಿ ಬಳಸಿ ಹೆಚ್ಚಿನವುಗಳನ್ನು
 ಸಂಯೋಜಿಸಲಾಗಿದೆ.

ಚುಟುಟ್ಟು ೨೦೧೨ನೇ ಹಾಸ್ಟೆಲ್ (ಚುಟುಟ್ಟು) ಉಪಯುಕ್ತವಾಗಿ

ವಲಯ ಸೇರಿಸಿ ಹಲವಾರು ಸ್ವರೂಪಗಳಲ್ಲಿ ಚೇತನಗಳನ್ನು ಚಿಹ್ನೆ
 ಲಭಿಸಬಹುದು. ಚೇತನ ಕಾರ್ಯವು ಬೆಡೊಯೆ ಉದ್ದೇಶ ಮತ್ತು
 ಚಿತ್ರ ಕಡತವೆ ಆನರು ಸಂಖ್ಯಾ ಸಾಮಾನ್ಯವೆ ವೇಲೆ ಹವಲಂಚಿತವಾಗಿದೆ.
 ಚೇತನಗಳು ಪ್ರತಿವಯಾಂದೂ ಚಿತ್ರಕಚ್ಚನ್ನು ತನ್ನ ಸ್ವರೂಪ ಹದರಹಲ್ಲ
 (ಅಂದರೆ, ಪ್ರತಿ ಪದರವನ್ನು ಅನುಷ್ಠಾನಿಸ್ ಸೆಲೆ ಯಂದು ಹೆಂಗಣಿಸಿ)
 ಪ್ರತಿ ಚಿತ್ರಕಚ್ಚನ್ನು ಇಂಸುಬುದರೆ ಮೂಲಕೆ ಅದವಾ ವೇಡಿಯಾದಲ್ಲ
 ಪ್ರೇಕ್ಷುಂತೆ ಪ್ರತಿ ಸಂಖ್ಯೆಯ ಕಡತವನ್ನು ಯುಗಾಚ್ಚೇರಣೆ ಯಾಡುಬುದರೆ
 ಮೂಲಕೆ ರಚಿಸಬಾಗುತ್ತೆ: ಚಲಿಸುಲೆ, ತಿರುಗಾಣಕೆ, ಲ್ಲಿಚ್ಚಿಂಗೆ,
 ಬಂದಲಾಚೆ ಬಣ್ಣಗಲಾ, ಸರ್ವಜ್ಞತೆಡನಿದ ಚಿತ್ರಕಚ್ಚುನ ಯುಜ್ಜಿಯಿಲ್ಲೆ
 ಕಾರ್ಯವೆ ಕೆರೆಗಳಾಚ್ಚೆಗೆ (ಹ್ಲಿನ್-ಇನ್ ಬಲಕೆಯಾ) ಪ್ರತಿವೈದ್ಯನುವ
 ಪ್ರತಿವೇಬನವನ್ನು ತೆಗೆದುಕೊಳ್ಳುವೆ ಯೂಲತೆ ಹದರಗಚ್ಚೆಗೆ.
 ಅನ್ವಯಿಸುತ್ತೆ. ಪೊಪೆಯಾಳಾ ಯಾವನೆಯನೂ ಚೇತನವಾದ
 ಚಿಹ್ನೆಯೆ ಅದವಾ ಉನ್ವೇಡೆ ಮೀಡಿದ ವೇಡಿಯಾ ಪ್ರೈಲೆ ಇಗ
 ಲಭಿಸಬಹುದು. ಚಿಹ್ನೆ ಪ್ರೇಕ್ಷುಯ್ಡೆ ಪದರೆ ಪೆಂಪತನೇಗೆಲಾ,
 ಪ್ರೇಪೆ ವರೆ ಬದಲಾಚೆಲೆ, ಪಾಪು, ಚಲಿಸುವೆ ಹಾಯಿಲ್ಲನ್ನು
 ಬದಲಿಸುತ್ತೆ, ಇದು ಅತ್ಯಾಧ್ಯಾತ್ಮಿಕ ಚೇತನಗಳೆ ಸೈಲಿಂಗೆ ಕಿವರಾಕೆ
 ರೇಡುತ್ತೆ. ಚಿಹ್ನೆಯಾ ಪೇವೆ ಸೇವಾಯಂರ (ಹಿಹಿವನ್) ಕೆಳಾಚರೂ
 ಮತ್ತು ಗ್ರಾಫಿಕ್ ಹಸ್ತಿನಗಳೆನ್ನು ಸುತಯಾ ಅಚ್ಚುಕೆಗಾಂಡು ಕೊಂಚೆಗಳೆ ಮತ್ತು
 ಚಿತ್ರಗಾಣುವೆ ಟಾಲ್ ಪ್ರಾಪಣನಿಂಗಳೆ ಬಿಂಯೆ ಸುಗ್ರಹೆ .
 ಇದು ಪ್ರಿನಶಾವತೀತ ಕಾರ್ಯಗಳನ್ನು ಹೆಚ್ಚಿಸುತ್ತೆ ಮತ್ತು ಅಭಿಪ್ರೇಶನಗಳೆ
 ನಕುಲೆ ಲಹಿಕೆಕೆಲಾ ಸಚ್ಚಿಂಗಳೆನ್ನು ಲಭಿಸಬಹುದು. ಯುಜ್ಜಿಯಿಲ್ಲೆ
 -ಸೂಚಣೆ ಸುಶಾಲ್ಕೆಗಳೆನ್ನು ಸೇವೆಡಿಸಿಲು, ಹಾರದಕೆಕೆ ಯನ್ನು,
 ಸುಶಾಪಣಿಸಿಹರುಲಕೆ ಮತ್ತು ಸಾಮಾನ್ಯೆ ಪ್ರಿನಶಾವತೀನ (ಇತರೆ
 ಹ್ಲಿನ್ಗಲಾ ಈ ಹ್ಲಿನ್ ಇನ್ ಬಲಕೆಹಾರಿ-ಸೇವೆ ಲಕೆಪೇತೆಗೆಲಾ)
 ಸೇವೆಯೆ 'ಸೇವೇಶೆ- ಅಲೂನ ತುಂಚುಲಕೆ' ಪ್ರೈಲಿಗಳೆನ್ನು
 ಬದಲಿಸುವೆ ಪಾಲ್ ವ್ಯಾಪಣೆನ್ ಅಪರೆ ಕಿಬಚ್ಚಿ ಪ್ರಿಬಂಥೆ ಭಾಗಮಾ
 ಯುಜತೆ: ಅಭಿಪ್ರೇಶನವೆಲಾಡೆ ಹ್ಲಿನ್ಗಳೆ ಬಿಂಯೆ ಸೇತೆ. ಹ್ಲಿನ್ ಇನ್
 ಅನ್ನು ಕೆನೆ ರಾಯೆ ಕೊನಿಕೆರ ಅಪರೆ ಸೇವೆಬಸುತ್ರಿಹ್ಲಾರೆ
 ಹ್ಲಿನ್ ಇನ್ಗಾ ಕೆಲಪ್ರಿ ಲಹಿಯೇಣೆಗಳೆ ರಹೆನೆಯೆ ಹೆಚ್ಚು ರಹೆನೆಯಾಗುತ್ತೆ,
 ಅಪ್ರಿಗಳೆ ಪೈಲೆ ಮೀಡಬಹುದಾದ ಕೆಕೆಗಳೆನ್ನು ರಹಿಸುಬುದು
 ಪೇವೆಣೆಗಳೆನ್ನು ಸೈಕೆಸಲು ಚಿತ್ರಗಳೆಂದು ಪೆಟ್ಟುಗಳೆನ್ನು
 ತೆಗೆಯಾಕಾಕಾಪ್ರಿಯೆ ಮತ್ತು ಹೇಲೂನ ಚಿತ್ರಗಳೆನ್ನು ರಹಿಸುಬುದು.
 ಪೆ'ವಿಪೆಹಿಡಿ ಬಿಂಯೆ ತೆರೆದ ಯೂಲ ಚಿತ್ರ ಸಂಸ್ಕರಣಾ ಹಾಕಿಚ್ಚಿನಲ್ಲೆ
 ಪ್ರಾಪಣೆಂಗಳೆ ಮತ್ತು ಸಯತಾಂಕೆಗಳೆನ್ನು

ARUN'S Adora

ನಿರೀಕ್ಷಿಸುವಂತಹ ಸಲಹೆಯನ್ನು ಸುಗಮವಾಗಿ ಲಭಿಸುವಂತೆ ಸಂವಿಧಾನದ
ಬೆಂಬಲವನ್ನು ಒದಗಿಸುವಂತೆ ಅಧಿಕಾರವನ್ನು ನೀಡಲಾಗಿದೆ.

ಚಿತ್ರ ಸಂಪಾದನೆ: ಇದು ಡಿಜಿಟಲ್ ಫೋಟೋಗ್ರಫಿ, ಸಾಂಪ್ರದಾಯಿಕ
ಫೋಟೋಗ್ರಫಿ, ರಾಸಾಯನಿಕ ಫೋಟೋಗ್ರಫಿ, ಅಥವಾ
ನಿರೀಕ್ಷಿಸದಂತಹವು, ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸುವಂತೆ ಪ್ರಕ್ರಿಯೆಗಳನ್ನು
ಬಳಸುತ್ತದೆ. ಸಾಂಪ್ರದಾಯಿಕ ಫಿಲಂ ಗ್ಯಾಲರಿ ಇದೇನು ಎಂಬುದನ್ನು
ಫೋಟೋಗ್ರಫಿ, ರೆಟಿಟಿಂಗ್ ಎಂದು ಕರೆಯಲ್ಪಡುತ್ತದೆ. ಫೋಟೋಗ್ರಫಿಗಳನ್ನು
ಪರಿಷ್ಕರಿಸಲು ಸಾಧ್ಯವಿರುವಂತಹ ಸಲಹೆಗಳನ್ನು ಬಳಸಿ, ಅಥವಾ
ಯಾವುದೇ ಸಾಂಪ್ರದಾಯಿಕ ಕೆಲಸ ಮಾಡುವುದಿಲ್ಲವೆಂದು ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು
ಸಂಪಾದಿಸುವುದು. ಲೆಕ್ಟರ್ ಗ್ರಾಫಿಕ್ ಎಡಿಟಿಂಗ್, ರಾಸ್ಟರ್ ಗ್ರಾಫಿಕ್
ಎಡಿಟಿಂಗ್, ಮತ್ತು ಇತರ ಪರಿಷ್ಕರಣೆಗಳನ್ನು ಬಳಸಿಕೊಂಡು ಫೋಟೋ
-ಸಂಪಾದನೆ ಗ್ರಾಫಿಕ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್‌ಗಳು, ಬಳಕೆದಾರರು
ಬಳಕೆದಾರರನ್ನು ಕುತೂಹಲದಿಂದ ಆಕರ್ಷಿಸಬಹುದು, ಆಕರ್ಷಿಸಬಹುದು
ಮತ್ತು ಪರಿಷ್ಕರಿಸಬಹುದು. ಅನೇಕ ಚಿತ್ರ ಸಂಪಾದನೆ ಪ್ರೋಗ್ರಾಮ್‌ಗಳು
ನಿರೀಕ್ಷಿಸುವಂತೆ, ಇವು ಅನ್ನು ಮಾಡುವುದರಲ್ಲಿ ಸರಿಯಾದ ಅಥವಾ
ಕೆಲವು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ.

ಚಿತ್ರ ಸಂಪಾದನೆಯ ಮೂಲ: ರಾಸ್ಟರ್ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ನಿರೀಕ್ಷಿಸುವಂತೆ,
ಫೋಟೋಗ್ರಫಿ ಚಿತ್ರದ ಅಂತಿಮ ಗ್ರೇಡ್ ಮಾಡುವುದು
ಅಥವಾ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಸಂಸ್ಕರಿಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಈ ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಚಿತ್ರದ ಬಳಕೆ
ಮತ್ತು ಫೋಟೋಗ್ರಫಿ ಮಾಡುವುದನ್ನು ಕೊಡುತ್ತದೆ. ಚಿತ್ರ ಎಡಿಟಿಂಗ್‌ಗಳು
ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಅನೇಕ ಅಂಶಗಳಲ್ಲಿ ಪರಿಷ್ಕರಿಸಲು ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು.
ಚಿತ್ರ ಸಂಪಾದಕರೊಂದಿಗೆ ಆಯ್ಕೆಯು ಕೆಲವು ಅಂಶಗಳಲ್ಲಿ ಮಾಲಿಕೆ
ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಒಂದು ಗುಂಪು ಅಥವಾ ಅನೇಕವುಗಳಾಗಿ ಬದಲಾಯಿಸ
ಬಹುದು. ಈ ಲೇವಿನ್ ಕೆಲವು ಬಳಕೆಗಳನ್ನು ಗ್ರಾಫಿಕ್ ಎಡಿಟಿಂಗ್‌ಗಳನ್ನು
ನಿರೀಕ್ಷಿಸುತ್ತದೆ. ಇದನ್ನು ಫೋಟೋಗ್ರಫಿ ಮತ್ತು ಇತರ ರಾಸ್ಟರ್
ಗ್ರಾಫಿಕ್ ಅನ್ನು ಬದಲಿಸಲು ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಹೀಗಾದರೂ,
ಲೆಕ್ಟರ್ ಗ್ರಾಫಿಕ್ ಸಾಫ್ಟ್‌ವೇರ್ ಅಂದರೆ ಅಡೋಬ್ ಇಲ್ಲಸ್ಟ್ರೇಟರ್, ಕೋರಲ್
ಡ್ರಾಫ್ಟ್‌ವು, ಯಾರು ಡಿಜೈನರ್ ಪ್ರೋ ಅಥವಾ ಇಂಕ್ ಸ್ಕ್ರೀನ್‌ಗಳನ್ನು
ಲೆಕ್ಟರ್ ಇದೇನುಗಳನ್ನು ಕೆಲವು ಮತ್ತು ಪರಿಷ್ಕರಿಸಲು
ಬಳಸಲಾಗುತ್ತದೆ. ಇವು ಸಾಲುಗಳ ಅಂಶಗಳನ್ನು, ಬೆಂಬಲದ
ಅಂಶಗಳನ್ನು, ಮತ್ತು ಚಿತ್ರಗಳ ಬದಲಿಗೆ ಅನೇಕವುಗಳ ಸಂಸ್ಕರಿಸುವಂತೆ
ರಾಸ್ಟರ್ ಚಿತ್ರವನ್ನು ಲೆಕ್ಟರ್‌ನಲ್ಲಿ ಮಾಡುವುದಕ್ಕಿಂತ

ಬೆಕ್ಕರ ಇಮೇಜ್ ಅನ್ನು ರಾಸ್ತ್ರರ ಊಡಲು ಸುಲಭವಾಗಿದೆ ;
 ರಾಸ್ತ್ರರ ಚಿತ್ರ ವೆಕ್ಟೋರೀಜಿಯಂ ಬಗ್ಗೆ ಜೀನ್ ಜೋನು ಪ್ರಿಯ ಕಂಪ್ಯೂಟರ್
 ಪ್ರಯೋಗ ಕ್ಷೇತ್ರದಲ್ಲಿ ಕೆಲವು ಸಂಕೀರ್ಣತೆಯ ಕೇಂದ್ರವಾಗಿದೆ. ಬೆಕ್ಕರ
 ಇಮೇಜ್‌ನನ್ನು ಸುಲಭವಾಗಿ ಮಾರ್ಪಡಿಸಬಹುದಾಗಿದೆ, ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಅದು
 ಸುಲಭವಾಗಿ ಮರುಮುದ್ರಿಸಲು ಉಪಯುಕ್ತವಾಗಿದೆ. ಅದರಲ್ಲಿ ಅಕ್ಷರಗಳನ್ನು
 ಬದಲಾಯಿಸಬಹುದು. ಅದರಲ್ಲಿ ಯಾವುದೇ ಅಕ್ಷರಗಳನ್ನು ರಾಶಿರೀತಿಯಲ್ಲಿ
 ಸಾಧ್ಯವಿಲ್ಲ.

ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಚಿತ್ರ ಪರಿಷ್ಕರಣೆ: ಕ್ಯಾಪ್ಚುರ್ ಅಥವಾ ಗಣಕಯಂತ್ರ,
 ಚಿತ್ರ, ಸಂಪಾದನೆ ಕಾರ್ಯಕ್ರಮಗಳನ್ನು ಬದಲಾಯಿಸಿ
 ಮೂಲಭೂತ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಚಿತ್ರ ಪರಿಷ್ಕರಣೆ ಪ್ರಯೋಗಗಳನ್ನು
 ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಸಂಯೋಜಿಸಿ ಬಣ್ಣ ಪರಿಷ್ಕರಣೆ ಮತ್ತು ಡಿಜಿಟಲ್ ಅನಿಮೇಷನ್
 - ಲನ ಮತ್ತು ಕೆಲವು ಕೆಲವು ತೆಗೆಯುವಿಕೆ, ತೀಕ್ಷ್ಣತೆ ಹೊಂದಾಣಿಕೆಗಳು,
 ಮೂಲಕ ಪ್ರಯೋಗಗಳು ಮತ್ತು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಕ್ರೋಮಿಂಗ್ ಮೂಡುಪಂತೆ
 ಇತರ ಇಮೇಜ್ ಎಡಿಟಿಂಗ್ ಪ್ರಯೋಗಗಳನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ.
 ಇವುಗಳನ್ನು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಎಂದು ಕರೆಯಲಾಗುತ್ತದೆ ಉದಾಹರಣೆ
 ಸಾಮಾನ್ಯವಾಗಿ ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ ಪ್ರಯೋಗವಾಗಿದೆ ಅದರಲ್ಲಿ
 ಸಂಪೂರ್ಣವಾಗಿ ಅಥವಾ ಬದಲಿಸಿ ಅಥವಾ ಪರಿಷ್ಕರಿಸಿ ಸುಂದರವಾಗಿ ಬಣ್ಣ
 ಕ್ರೋಮಿಂಗ್ ಅಥವಾ ಮುಂದುವರಿದ ಆಯ್ಕೆಯನ್ನು ಬಿಡುಗಡೆ
 ಮೂಲಕ ನೀಡಲಾಗುತ್ತದೆ. ಈಶ್ವರವಿಷಯ, ಕೆಲವು ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ
 ಸಂಪಾದನೆ ಪ್ರಯೋಗಗಳು ಬಳಕೆದಾರ ಅಥವಾ ಪರಿಷ್ಕರಿಸಿ ಸಂಪೂರ್ಣ
 - ಲವಾಗೆ ಸಂಪಾದನೆ ಕ್ರಿಯೆಗಳ ಸಂಯೋಜನೆಯನ್ನು ನೀಡುತ್ತದೆ.

ಡಿಜಿಟಲ್ ಡೇಟಾ ಸಂಕುಚನೆ : ಅನೇಕ ಇಮೇಜ್ ಫೈಲ್ ಫಾರ್ಮಾಟ್‌ಗಳು
 ಕಡಿಮೆ ಗಾತ್ರವನ್ನು ಕಡಿಮೆ ಊಡಲು ಮತ್ತು
 ಕೆಲವರಿಗಾಗಿ ಹಾಗೆ ಮತ್ತು ಲಭ್ಯವಿರುವ ಡೇಟಾ ಬದಲಾಯಿಸುವ ಬಳಕೆ.
 ಚಿತ್ರಗಳ ಡಿಜಿಟಲ್ ಸಂಪಾದನೆ ಪ್ರಯೋಗವನ್ನು ನಡೆಯಬಹುದು,
 ಅಥವಾ ಚಿತ್ರ, ಸಂಪಾದನೆಗಾಗಿ ಗಣಕಯಂತ್ರದಲ್ಲಿ ಮೂಡುಪಂತೆ
 ಚಿತ್ರಗಳನ್ನು ಪರಿಷ್ಕರಿಸಿ ಸ್ವಯಂಚಾಲಿತ ಸಂಗ್ರಹಿಸಿದಾಗ, ಕಂಪ್ಯೂಟರ್
 ಈಗಾಗಲೇ ನಡೆಯುತ್ತಿದೆ. ಉದಾಹರಣೆಗೆ ಕ್ಯಾಪ್ಚುರ್
 ಪ್ರಯೋಗಗಳು ಮತ್ತು ಗಣಕಯಂತ್ರ, ಪ್ರಯೋಗಗಳು ಬಳಕೆದಾರರಿಗೆ

അയ്യോമേ ലാഭം ലഭിക്കുവാൻ ഉള്ള സാഹചര്യങ്ങൾ ഉണ്ടാക്കുകയും,
അവർ മേഖലയിൽ ഉള്ള സാഹചര്യങ്ങൾ, ഉള്ള സാഹചര്യങ്ങൾ
കഴിയുന്നതോടുകൂടി, അതിനോടനുബന്ധിച്ച് ഉണ്ടാകുന്ന
വിവിധ സാഹചര്യങ്ങൾ ഉണ്ടാക്കുകയും ചെയ്യേണ്ടതാണ്.

പേരിനുപുറമെ മേഖലയിൽ ഉണ്ടാകുന്ന സാഹചര്യങ്ങൾ
ഉണ്ടാക്കുകയും ചെയ്യേണ്ടതാണ്. ഈ സാഹചര്യങ്ങൾ
ഉണ്ടാക്കുകയും ചെയ്യേണ്ടതാണ്.